

1. $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ を $f(x, y, z) := xy + z^2 - 1$ で定義し, $S := f^{-1}(0)$ とおく.
- (1) $\text{grad}(f)(p) = \mathbf{0}$ となる $p \in \mathbb{R}^3$ を全て求めよ.
 - (2) (1) で求めた p は S 上にないことを示せ. このことから S は曲面であることを示せ.
 - (3) $p = (a, b, c) \in S$ に対し, $T_p S$ と $T_p^\perp S$ を表す方程式をそれぞれ求めよ.
 - (4) $T_p S$ を, $\mathbf{0} \in T_p S$ が p に移るように平行移動して得られる平面を表す方程式を求めよ.
 - (5) S の概形を図示せよ. (ヒント: 平面 $z = k$ で切った切り口を考えるとよい)
 - (6) 上と同様のことを, 以下の関数について考えよ.
 - (i) $f(x, y, z) := y^2 + (z - 1)^2 - 2$
 - (ii) $f(x, y, z) := 2x - 3y + 4z - 5$
 - (iii) $f(x, y, z) := x^2 + y^2 - z^2 + 1$
 - (iv) $f(x, y, z) := x^2 + \frac{y^2}{4} + \frac{z^2}{9} - 1$
2. $V_z^+ := \{(x, y, z) \in S^2 \mid z > 0\}$ 上の点 p の近くの局所座標として, $\varphi: D^\circ \rightarrow V_z^+$, $\varphi(s, t) := (s, t, \sqrt{1 - s^2 - t^2})$ を考える. ただし $D^\circ := \{(s, t) \in \mathbb{R}^2 \mid s^2 + t^2 < 1\}$ とする.
- (1) $\partial_s \varphi := \frac{\partial \varphi}{\partial s}$ などと略記する. $\partial_s \varphi, \partial_t \varphi$ を計算せよ.
 - (2) $p = (a, b, c) \in V_z^+$ とする. $\varphi(s, t) = p$ となる $(s, t) \in D^\circ$ を求めよ.
 - (3) (1), (2) を使って $T_p S^2$ を表す方程式を求めよ. また, $\mathbf{0} \in T_p S^2$ が p に移るよう $T_p S^2$ を平行移動して得られる平面の方程式を求めよ.
 - (4) $\partial_s \varphi \times \partial_t \varphi$ を計算せよ.
 - (5) $\mathbf{n}: V_z^+ \rightarrow \mathbb{R}^3$ を, $\mathbf{n}(p) := \frac{(\partial_s \varphi \times \partial_t \varphi)(s, t)}{\|(\partial_s \varphi \times \partial_t \varphi)(s, t)\|}$ で定義する. ただし $p \in V_z^+$ に対し, $\varphi(s, t) = p$ となる $(s, t) \in D^\circ$ を選んでいる. \mathbf{n} は V_z^+ 上の連続な単位法ベクトル場であることを示せ.
 - (6) $\psi: D^\circ \rightarrow V_z^+$ を, $\psi(s, t) := (t, s, \sqrt{1 - s^2 - t^2})$ で定義し, $\tilde{\mathbf{n}}: V_z^+ \rightarrow \mathbb{R}^3$ を, \mathbf{n} の定義中の φ を ψ で置き換えることにより定義する. $\tilde{\mathbf{n}}$ は \mathbf{n} と逆の向きを定める, 即ち $\tilde{\mathbf{n}} = -\mathbf{n}$ が成り立つことを示せ.
3. 円柱座標 (r, θ, z) で $\{(r, \theta, z) \mid (r - 2)^2 + z^2 = 1\}$ で表されるトーラスを T とおく. $\varphi: U := (0, 2\pi) \times (0, 2\pi) \rightarrow \mathbb{R}^3$ を, \mathbb{R}^3 の xyz 座標で $\varphi(\alpha, \beta) := ((2 + \cos \alpha) \cos \beta, (2 + \cos \alpha) \sin \beta, \sin \alpha)$ で定義する.
- (1) $\varphi(U) \subset T$ であることを示せ.
 - (2) φ は単射であること, $D\varphi$ は常に階数 2 であることを示せ.
 - (3) $p = (a, b, c) \in \varphi(U)$ に対し, $T_p T$ と $T_p^\perp T$ をそれぞれ求めよ.
 - (4) $f(x, y, z) := (x^2 + y^2 + z^2 + 3)^3 - 16(x^2 + y^2)$ に対し $T = f^{-1}(0)$ であること (6/17 の講義, 演習を参照のこと) を用いて, $p \in T$ に対し $T_p T$ と $T_p^\perp T$ をそれぞれ求めよ.
4. $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ は C^∞ 級で, $S := f^{-1}(0)$ 上 $\text{grad}(f) \neq \mathbf{0}$ であるとする. S は向き付け可能な曲面であることを示せ.
5. $\varphi: (-1, 1) \times [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$ を $\varphi(t, \theta) := ((2 + t \cos(\theta/2)) \cos \theta, (2 + t \cos(\theta/2)) \sin \theta, t \sin(\theta/2))$ で定義し, その像を $M := \varphi((-1, 1) \times [0, 2\pi])$ とおく.
- (1) M を図示し, M はメビウスの帯であることを確かめよ.
 - (2) $U := (-1, 1) \times (0, 2\pi)$ に対し, $\varphi: U \rightarrow M$ は単射で, $D\varphi$ の階数は常に 2 であることを示せ.
 - (3) $p = \varphi(t, \theta)$ ($(t, \theta) \in U$) に対し $\mathbf{n}(p) := \frac{(\partial_t \varphi \times \partial_\theta \varphi)(t, \theta)}{\|(\partial_t \varphi \times \partial_\theta \varphi)(t, \theta)\|}$ とおくと, 2. (4), (5) と同様に $\mathbf{n}(p) \in T_p^\perp M$ である. $\lim_{\theta \downarrow 0} \mathbf{n}(\varphi(0, \theta))$ と $\lim_{\theta \uparrow 2\pi} \mathbf{n}(\varphi(0, \theta))$ を比べよ. このことから M は向き付け可能ではないことを示せ.
6. (難) 向き付け可能な曲面 S に対しては, 連続写像 $\mathbf{n}: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ で, $\mathbf{n}(p) \in T_p^\perp S$, $|\mathbf{n}(p)| = 1$ ($\forall p \in S$) をみたすものが定まった. では, 連続写像 $\mathbf{u}: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ で, $\mathbf{u}(p) \in T_p S$, $|\mathbf{u}(p)| = 1$ ($\forall p \in S$) をみたすものは定まるか? S がトーラスの場合, このような \mathbf{u} を一つ見つけよ. S が 2 次元球面 S^2 の場合はどうか?

(提出の必要はありません)

幾何入門レポート問題 10 (2016 年 6 月 24 日)

担当：境 圭一

$S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 - y^2 + 2z^2 = -1\}$ 上の点 $p = (a, b, c)$ における接平面 $T_p S$ が $\mathbf{u} := (1, -2, 2)$ と直交するとき, a, b, c を求めよ.

(7/1 の 3 限開始時まで提出してください)

http://math.shinshu-u.ac.jp/~ksakai/16_geometry/16_geometry.html