

問題 1. 次の写像は線形であることを示せ. それぞれの核 (kernel) と像 (image) を求めよ. これらは全射か? また単射か?

$$(1) f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}, \quad f\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x + 2y \quad (2) g: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}^2, \quad g(x) = \begin{pmatrix} 2x \\ 3x \end{pmatrix} \quad (3) h: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2, \quad h\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x + y \\ x + 4y \end{pmatrix}$$

問題 2. 次の写像は線形ではない. その理由を述べよ.

$$(1) f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}, \quad f\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x^2 + 2y \quad (2) g: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}^2, \quad g(x) = \begin{pmatrix} 2x + 1 \\ 3x \end{pmatrix} \quad (3) h: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2, \quad h\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(2x + y) \\ \sin(x + 4y) \end{pmatrix}$$

問題 3.

(1)  $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$  を線形写像とし,  $f(1) = a$  とおく. 各  $x \in \mathbf{R}$  を  $x = x \cdot 1$  と見ることにより,  $f(x) = ax$  を示せ.

(2)  $g: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  を線形写像とし,  $g(e_1) = v_1, g(e_2) = v_2 \in \mathbf{R}^2$  (縦ベクトル) とおく. また  $2 \times 2$  行列  $A$  を  $A = (v_1 \ v_2)$  で定める. 各  $u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^2$  に対し,  $u = u_1 e_1 + u_2 e_2$  と見ることにより,  $g(u) = Au$  であることを示せ.

(3)  $h: \mathbf{R}^m \rightarrow \mathbf{R}^n$  を線形写像とする.  $1 \leq k \leq m$  に対し  $v_k := h(e_k) \in \mathbf{R}^n$  とおき,  $A = (v_1 \ v_2 \ \cdots \ v_m)$  とおくと, 全ての  $u \in \mathbf{R}^m$  に対し  $h(u) = Au$  となることを示せ.

問題 4. 線形写像  $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  が, ある  $2 \times 2$  行列  $A$  を用いて, 各  $u \in \mathbf{R}^2$  (縦ベクトル) に対し  $f(u) = Au$  と定義されているとする.

(1)  $\text{rank } A = 2$  であるとき,  $f$  は単射であることを示せ. (ヒント:  $f$  が単射  $\iff \text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$ )

(2)  $\text{rank } A < 2$  であるとき,  $f$  は単射でないことを示せ. (ヒント: 教科書の命題 2.9)

問題 5. 実数を係数とする  $x$  の多項式全体のなすベクトル空間を  $V$  とする. 写像  $I: V \rightarrow \mathbf{R}$  を  $I(f) := \int_0^1 f(x) dx$  で定義する.  $I$  は線形写像であることを示せ.

補足. (1) 写像について. 集合  $A, B$  の間の写像 (map)  $f: A \rightarrow B$  とは, 各  $a \in A$  に対し  $f(a) \in B$  がちょうど一つ定まる対応をいいます. 典型的な例は  $f(x) = x^2 + 1$  や  $g(x) = \sin x$  といった関数  $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$  で, これらは各  $x \in \mathbf{R}$  に  $f(x) \in \mathbf{R}$  がちょうど一つ対応しています. 一方,  $A = \{\text{信大生}\}, B = \{\text{講義科目}\}$  という集合を考え,  $x \in A$  に対し  $f(x) := (x \text{ が好きな科目})$  という対応を考えようとすると, 多くの  $x \in A$  に対し  $f(x)$  はちょうど一つには定まらないと思うので,  $f$  は写像ではないと思います. なるべくたくさん定まってほしいものです.

(2) ベクトル空間  $V, W$  について, 写像  $f: V \rightarrow W$  が線形であるとは, 各  $u, v \in V, a, b \in \mathbf{K}$  に対し  $f(au + bv) = af(u) + bf(v)$  が成立することです. これは  $f$  が和やスカラー倍の構造を保つことである, と言えます. そのような写像は実はあまり多くなく, 問題 2 が示すように,  $V = \mathbf{R}^m, W = \mathbf{R}^n$  の場合は, すべての線形写像  $f: \mathbf{R}^m \rightarrow \mathbf{R}^n$  は, 何らかの  $n \times m$  行列  $A$  により  $f(u) = Au$  と表されます. 実は一般のベクトル空間  $V, W$  の場合も本質的にこの形に限られます. この意味で, 線形写像について考えることは, 行列について考えることと同等です.

(3) 単射性, 全射性の判定. 線形写像  $f: V \rightarrow W$  が単射であることは,  $\text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$  と同値です. 例えば問題 1 (1) の  $f$  について,  $f(2, -1) = 0$  ですから  $(2, -1) \in \text{Ker } f$  です. よって  $\text{Ker } f \neq \{\mathbf{0}\}$  ですから,  $f$  は単射ではありません. また問題 1 (2) の  $g$  について,  $g(x) = \mathbf{0}$ , つまり  $x \in \text{Ker } g$  と仮定すると  $2x = 3x = 0$ , よって  $x = 0$  です. 従って  $\text{Ker } g = \{\mathbf{0}\}$  ですから,  $g$  は単射です.

また,  $f: V \rightarrow W$  が全射であるとは, 各  $w \in W$  に対し,  $f(v) = w$  となる  $v \in V$  が見つかる, ということです. 例えば問題 1 (1) の  $f$  について, 各  $a \in \mathbf{R}$  に対し, 例えば  $f(a, 0) = a + 2 \cdot 0 = a$  ですから,  $f$  は全射です.  $(a, 0)$  を選んだことに理由はなく,  $f(x, y) = a$  をみたく  $(x, y)$  は他にも  $(0, a/2)$  や  $(3a, -a)$  など, いくらでもあります. 一方, 問題 1 (2) の  $g$  について, 例えば  $g(x) = (0, 1)$  をみたく  $x$  は存在しませんから,  $g$  は全射ではありません.  $(0, 1)$  を選んだことに理由はなく,  $3a \neq 2b$  であるような  $(a, b) \in \mathbf{R}^2$  に対しては,  $g(x) = (a, b)$  をみたく  $x$  が存在しないことがわかります.