

1. 講義の内容, 成績など.

- (1) 必修科目です. ベクトル空間・線形写像などの初歩的な部分を抽象的に扱います.
- (2) 教科書は「基礎理学 線形代数学」(数学教科書編集委員会編, 学術図書出版社)です. 生協で購入できます. 第 4 章~第 7 章の内容を扱います.
- (3) 成績は, 中間試験と期末試験, ならびにレポートの状況により判定します. 中間・期末試験とも 50 点満点, 計 100 点満点です. このほかに数回のレポートを課します (20 点程度相当の予定). これらの合計が 60~69 点なら「可(C)」, 70~79 点なら「良(B)」, などとします. 中間試験または期末試験を受験しなかった場合は「不可」です. 追試の類は行いません.
- (4) 中間試験は 11/22 (火) 2 限, 期末試験は 1/31 (火) 2 限の予定です. 変更がある場合は追って掲示します.
- (5) 出席状況は, 成績評価には用いません.
- (6) この講義に関する連絡事項は, A 棟 3 階・5 階の掲示板に掲示するほか, 以下の URL でも入手できます.
http://math.shinshu-u.ac.jp/~ksakai/16_linear/16_linear.html
- (7) この講義に演習はついていませんが, 演習問題などの情報は上記 URL に随時掲載します. また, 学習支援として「数学茶屋 峠」が 10/5 以降の水曜 16:20~18:20 に理学部第 5 講義室で開催されます.
- (8) 講義中であっても遠慮なく質問してください. 講義外でも随時受け付けます. 研究室 (理学部 A 棟 403) にお越しください. あらかじめ ksakai@math.shinshu-u.ac.jp 宛に連絡をもらえれば確実です.

2. よく使う記号など. ここに書いたもの以外にもあります. わからないものがあれば, その都度質問してください.

- (1) 「定義」「命題」など画数の多い言葉は, 横文字 (の省略形) で書くことが多々あります. 教員によって異なる省略形を使うこともあるので厄介です.
 - 「定義」: Definition, Def など. 「このように約束する」という内容です.
 - 「定理」: Theorem, Thm, Th など. (明らかでない) ある事実が成立する, と主張する内容です.
 - 「命題」: Proposition, Prop など. 定理と同類ですが, 定理よりは少し軽い感じです.
 - 「補題」: Lemma, Lem など. 定理や命題と同類ですが, より重要な定理や命題などに向けた補助的な内容です. 中には, 結果的に定理より重要になるような, 汎用性が極めて高いものもあります.
 - 「系」: Corollary, Cor など. 前の定理や命題を使えばすぐに証明できる, という内容です.
 - 「証明」: Proof, Pf など. 定理などが成り立つ理由を厳密に示します.
 - 「例」: Example, Ex など. 抽象的な理論に対する具体例です.
 - 「注意」: Remark, Rem, Rmk など. 補足したり, 間違いやすい点について注意を促す内容です.

- (2) $A \stackrel{\text{def}}{\iff} B$ と書いたら, 「A とは, B であることと定義する」という意味です. A, B は命題 (文章) です. 例えば

$$n \times n \text{ 行列 } X \text{ が正則 } \stackrel{\text{def}}{\iff} |X| \neq 0$$

は, 「 $n \times n$ 行列 X が正則であるとは, X の行列式 $|X|$ が 0 でないことと定義する」という意味です.

- (3) $P := Q$ と書いたら, 「 Q のことを P と書く」という意味です. 記号を定義するときに使います. P は新たに導入する記号で, Q には既知の数式が書かれます. 例えば

$$f(x) := 1 + 2x \quad \text{や} \quad \mathbf{R} := \{ \text{実数} \}, \quad \mathbf{C} := \{ \text{複素数} \}$$

は, それぞれ「 $f(x) = 1 + 2x$ とおく」「実数全体の集合を \mathbf{R} と書く」「複素数全体の集合を \mathbf{C} と書く」という意味です.

- (4) $A \iff B$ と書いたら「A と B は同値である」という意味です. “ $\stackrel{\text{def}}{\iff}$ ” とは違います. 次のように使います:

$$x \in \mathbf{R} \text{ について次が成り立つ: } x = 0 \iff x^2 = 0$$

- (5) $x \in X$ は「 x は集合 X に含まれる」「 x は X の元 (要素) である」という意味です. 例えば $x \in \mathbf{R}$ は「 x は実数全体の集合の元である」, 要するに「 x は実数である」ということです.

- (6) ベクトル空間の定義に出てくるスカラーとしては、主に実数や複素数を考えます。実数を考える場合は「 \mathbf{R} 上のベクトル空間」、複素数の場合は「 \mathbf{C} 上のベクトル空間」が定義されるわけです。どちらでも同じ定理や命題が成り立つ場合も多く、その場合は \mathbf{R} または \mathbf{C} のことをまとめて \mathbf{K} で表します。
- (7) スカラー（実数、複素数）はふつうの文字 a, b, k, l, \dots などで、(縦)ベクトルは太い文字 u, v, x, y, \dots などで書きます。太字の板書方法は人それぞれなので厄介です。読めないときは質問してください。混同しないのであれば太字にしなくてもよいのですが、たいてい混同するので、がんばって太字を書くようにしたほうが無難です。
- (8) n 項ベクトルの縦横は、行列との積を考える際には特に重要です。それ以外ではどちらでもよいのですが、和や内積の計算には縦が便利です（やってみるとわかる）。この講義では太字のベクトル $u \in \mathbf{R}^n$ などは原則として縦ベクトルとします。特に横ベクトルを使いたいときは、行列の転置（教科書の 22 ページ）の記号を使って ' u と書きます。縦ベクトルを $n \times 1$ 行列、横ベクトルを $1 \times n$ 行列とみなしているわけです。

3. 線形代数学を学ぶ動機。線形代数学は、微積分とともに数学全ての基礎をなし、物理や化学（や、自然科学に関わるあらゆる分野）を学ぶ上でも大切なものです。そのあたりのことを、量子力学を例に取って説明します。大ざっぱで不正確な説明ですし、講義内容には直結しないので、細かい理解は不要です。

分子や原子、さらには素粒子のスケールでは、Newton の古典力学は実験結果と合わなくなり、代わりに量子力学が役に立ちます。量子力学においては、系の状態（古典力学でいう質点の位置と速度のこと）は Hilbert 空間 \mathcal{H} （ベクトル空間の一種）のベクトルで表され、観測される物理量は \mathcal{H} 上の線形作用素（行列のこととってください）の固有値と理解されます。例えば、数直線 \mathbf{R} 上を運動する粒子の状態は、Hilbert 空間

$$L^2(\mathbf{R}) := \{\psi : \text{一変数関数} \mid \int_{-\infty}^{\infty} |\psi(x)|^2 dx < \infty\}$$

の元（つまり、一変数関数） ψ で表されます。また、状態 ψ の粒子の運動量は、 $\frac{d\psi}{dx} = \lambda\psi$ をみたく λ により与えられます。上で述べた線形作用素とは $\frac{d}{dx}$ のこと、固有値とは λ のことです。 ψ は波動関数とも呼ばれます。

$L^2(\mathbf{R})$ は、10/4 の講義で学んだベクトル空間の例になっています。実際、 $\psi_1, \psi_2 \in L^2(\mathbf{R})$ と $k_1, k_2 \in \mathbf{R}$ に対し、関数 $k_1\psi_1 + k_2\psi_2$ を

$$(k_1\psi_1 + k_2\psi_2)(x) := k_1\psi_1(x) + k_2\psi_2(x)$$

で定義すれば、 $\int_{-\infty}^{\infty} |k_1\psi_1(x) + k_2\psi_2(x)|^2 dx < \infty$ を証明できます（省略します）。よって $k_1\psi_1 + k_2\psi_2 \in L^2(\mathbf{R})$ です。

また、 $P\psi := \frac{d\psi}{dx}$ と表すことにすると、

$$P(k_1\psi_1 + k_2\psi_2) = k_1P\psi_1 + k_2P\psi_2$$

が成り立ちます。これは、 $m \times n$ 行列 A と $v_1, v_2 \in \mathbf{R}^n$, $k_1, k_2 \in \mathbf{R}$ に対し

$$A(k_1v_1 + k_2v_2) = k_1Av_1 + k_2Av_2$$

が成り立つのと似ています。 P は今後の講義でやる線形写像というものになっています。このように、量子力学の理論は線形代数学を基礎に展開されます。

$L^2(\mathbf{R})$ はベクトル空間ですが、 \mathbf{R}^n の「座標軸」にあたるものを $L^2(\mathbf{R})$ でも考えようとしても、すぐには思いつきません。10/4 の講義で、ベクトル空間を座標を使わず定義したのは、 $L^2(\mathbf{R})$ のようなものを想定しているからです。

抽象化によって理論の適用範囲を広げるのが数学のやり方です。例えばベクトル空間は、 \mathbf{R}^n の性質を座標によらない形で取り出し抽象化したもので、これにより $L^2(\mathbf{R})$ などとも統一的に扱えるようになります。

一方で、抽象化により何をしているのかわからなくなる、ということも起こりがちです。教科書や講義に出てきた具体例を参考に、自分で具体的な計算をやってみる、といったことも必要です。