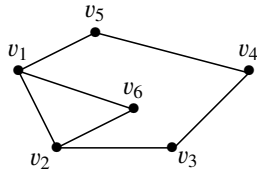


幾何学特別講義 IV レポート問題 2 (2017 年 11 月 9 日)

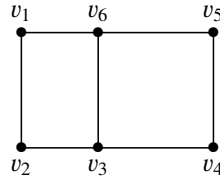
担当：境 圭一

各自の学籍番号の数字の下 2 桁を 3 で割った余りを  $n (= 0, 1, 2)$  とする. 例えば 15S1098P なら  $n = 98 \pmod{3} = 2$ , 15S1076Q なら  $n = 76 \pmod{3} = 1$ .

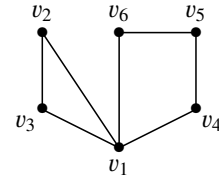
$K_n$  は下図のような幾何学的実現を持つ 1 次元単体複体とする. 11/9 までの講義の内容を使って,  $H_i(K_n)$  を計算せよ.



$|K_0|$



$|K_1|$



$|K_2|$

ヒント:  $H_0(K_n)$  を定義通り計算するのは少し大変. 11/9 の講義の内容を使うとよい.

※締切: 11/16 (木) の講義開始時

※代理提出可です.

※締切前の提出も受け付けます. 研究室にお越しください.

※提出の必要はありません。レポート問題は裏面をご覧ください。

### 幾何学特別講義 IV 演習問題 7 (2017 年 11 月 9 日)

担当：境圭一

問題 1.  $K$  は 1 次元単体複体で  $H_0(K) \cong \mathbb{Z}$  をみたすとする。  $K$  が  $m$  個の 0 単体を持つとき、  $K$  が持ちうる 1 単体の個数の範囲を求めよ。

問題 2. 単体複体  $K_1, K_2$  は  $|K_1| \cap |K_2| = \{v_0\}$  をみたすとする。

- (1)  $K := K_1 \cup K_2$  とおくと、  $K$  は単体複体であり、  $|K|$  は  $v_0$  における一点和  $|K_1| \vee |K_2|$  と同相であることを示せ。
- (2)  $i \geq 1$  に対し  $H_i(K) \cong H_i(K_1) \oplus H_i(K_2)$  であることを示せ。  $H_0(K)$  と  $H_0(K_1) \oplus H_0(K_2)$  を比較せよ。(ヒント：講義でやった、チェイン複体の直和の議論を参考にせよ)

問題 3.  $K$  を単体複体とする。  $K$  の  $k$  単体  $\sigma = |v_0 v_1 \cdots v_k|$  で、  $\tau := |v_0 \cdots v_{k-1}|$  が他のどの単体の面にもなっていないものがあるとする。

- (1)  $\sigma$  も他のどの単体の面にもなっていないことを示せ。
- (2)  $K' := K \setminus \{\sigma, \tau\}$  とするとき、  $K'$  も単体複体で、任意の  $n \geq 0$  に対し  $H_n(K) \cong H_n(K')$  であることを示せ。

問題 4.  $K$  を単体複体とし、準同型  $\epsilon: C_0(K) \rightarrow \mathbb{Z}$  を、  $K$  の各頂点  $v$  に対し  $\epsilon(\langle v \rangle) := 1$  で定義する (添加写像 (augmentation) とよぶ)。

- (1)  $\cdots \longrightarrow C_1(K) \xrightarrow{\partial_1} C_0(K) \xrightarrow{\epsilon} \mathbb{Z} \longrightarrow 0$  はチェイン複体であることを示せ。
- (2) (1) のチェイン複体の  $i$  次ホモロジー群を  $\tilde{H}_i(K)$  とおく。つまり  $\partial_0 := \epsilon: C_0(K) \rightarrow \mathbb{Z}$ ,  $\partial_{-1} := 0: \mathbb{Z} \rightarrow 0$  とおき、  
 $\tilde{H}_i(K) := \text{Ker } \partial_i / \text{Im } \partial_{i+1}$ .  $|K|$  が弧状連結であるとき

$$\tilde{H}_{-1}(K) = 0, \quad \tilde{H}_0(K) = 0, \quad \tilde{H}_i(K) \cong H_i(K) \quad (i > 0)$$

であることを示せ。  $|K|$  が弧状連結でないときはどうか？

補足.

- (1) 問題 3 のような状況のとき、  $K$  は  $\sigma$  に沿って  $K'$  につぶれる (collapse) とか、  $|K|$  と  $|K'|$  は単純ホモトピー同値 (simple homotopy equivalent) である、という言い方をします。  $k = 1, 2$  くらいで絵を描いてみるというでしょう。特に  $k = 2$  のときが 11/9 の講義でやった内容に関係しています。ループ  $\overrightarrow{v_0 v_1 v_2 v_0}$  に対応する  $\langle v_0 v_1 \rangle + \langle v_1 v_2 \rangle + \langle v_2 v_0 \rangle \in C_1(K)$  はサイクルで、  $H_1(K)$  の元を表しますが、これに対応するループは  $K'$  にはありません。しかしこのループは 2 次元曲面  $\langle \sigma \rangle$  の境界になっている、つまり  $\langle v_0 v_1 \rangle + \langle v_1 v_2 \rangle + \langle v_2 v_0 \rangle = \partial_2 \langle \sigma \rangle$  であるため  $H_1(K)$  の元として 0 ですから、  $H_1(K) \cong H_1(K')$  だとしても何の不思議もないこととなります。
- (2) 問題 4 の  $\tilde{H}_*(K)$  を、  $K$  の被約ホモロジー群 (reduced homology group) とよびます。普通のホモロジー群とだいたい同じものですが、被約ホモロジー群を使うと記述がすっきりする場面がしばしばみられます。例えば講義の例 3.18 でやった  $K = K(\sigma)$  の場合、  $\tilde{H}_i(K) = 0$  ( $\forall i$ ) が成り立ちます。実は一般に、  $|K|$  が可縮なら同じ結果が得られます (今後の講義で証明します)。可縮な空間はトポロジーの立場からは「自明な」空間で、そのホモロジー群は全部消えてほしい、という意識があるので、本当は被約ホモロジー群のほうが自然であると言えます。
- (3) 前回やった「単体の向き」について補足します。0 単体の向きの入れ方はただ 1 通り、  $\langle v \rangle$  だけです。これは例外で、  $n \geq 1$  のとき、  $n$  単体の向きの入れ方は 2 通りあり、講義ではこれらを  $\langle v_0 v_1 v_2 \cdots v_n \rangle, \langle v_1 v_0 v_2 \cdots v_n \rangle$  と書きました。後者は  $\langle v_1 v_0 v_2 \cdots v_n \rangle = \langle v_0 \cdots v_{n-2} v_n v_{n-1} \rangle$  と書き直せます。1 単体の 2 通りの向き  $\langle v_0 v_1 \rangle$  と  $\langle v_1 v_0 \rangle$  は、文字通りの「線分の向き」と解釈することになるとわかりやすいでしょう。  $n \geq 2$  のとき、  $n$  単体の向きは以下のように捉えるとよいかもしれません：

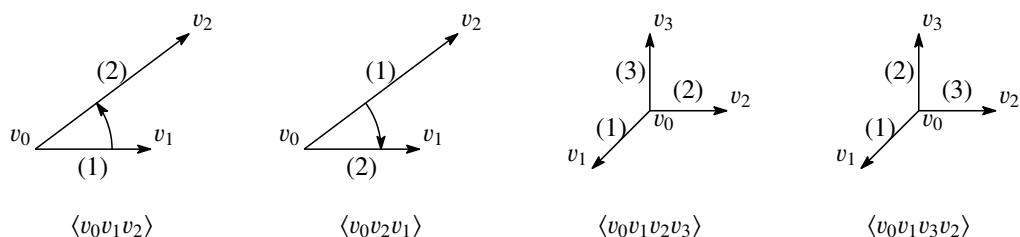
$n$  単体  $|v_0 \cdots v_n|$  の一つ目の向き  $\langle v_0 v_1 \cdots v_n \rangle$  に対応して、順序づけられた  $n$  個のベクトルの組

$$\overrightarrow{v_0 v_1}, \quad \overrightarrow{v_0 v_2}, \quad \dots, \quad \overrightarrow{v_0 v_{n-2}}, \quad \overrightarrow{v_0 v_{n-1}}, \quad \overrightarrow{v_0 v_n}$$

を考えます。また、もう一つの向き  $\langle v_0 \cdots v_{n-2} v_n v_{n-1} \rangle$  に対応して、順序づけられた  $n$  個のベクトルの組

$$\overrightarrow{v_0 v_1}, \overrightarrow{v_0 v_2}, \dots, \overrightarrow{v_0 v_{n-2}}, \overrightarrow{v_0 v_n}, \overrightarrow{v_0 v_{n-1}}$$

を考えます。例えば  $n = 2, 3$  の場合を図示すると以下の通りです。



$n = 2$  のとき、 $\overrightarrow{v_0 v_1}$  から  $\overrightarrow{v_0 v_2}$  へ向かって測った角度 ( $\in [0, \pi]$ ) について、一方が  $xy$  平面の通常の偏角の方向ならば、もう一方はその逆向きになっています。また  $n = 3$  のとき、一方がいわゆる右手系の座標系を表すならば、もう一方は左手系になっていることがわかります。

このように、 $n$  単体の向き、すなわち頂点の順序は、 $n$  次元空間の向き ( $n = 2$  なら偏角の向き、 $n = 3$  なら右手系・左手系の区別、...) に対応しています。

- (4) 前回、単体複体  $K$  から定まるチェイン複体  $C_*(K)$  の境界準同型を定義するときに、向きのついた (単独の) 単体  $\langle \sigma \rangle = \langle v_0 \cdots v_n \rangle$  に対し  $\partial_n(\langle \sigma \rangle)$  を定義し、準同型になるように拡張する、という言い方をしました。  $C_n(K)$  の一般の元は  $x = \sum_i a_i \langle \sigma_i \rangle$  (各  $a_i \in \mathbb{Z}$ , また各  $\sigma_i$  は  $n$  単体) という形をしており、この  $x$  に対しては

$$\partial_n(x) := \sum_i a_i \partial(\langle \sigma_i \rangle)$$

と定義する、という意味です。各  $\partial_n(\langle \sigma_i \rangle)$  の定義は講義でやった通りです。このように、ベクトル空間や  $\mathbb{Z}$  加群の間の写像を定義するときは、基底や生成元の行き先を定め、あとは準同型 (線形写像) になるように定義を拡張する、という説明がなされることが多いと思います。