

解答例.

1. (1) 部分ベクトル空間でない
(2) 部分ベクトル空間である

2. (1) 基底である
(2) 基底でない
(3) 基底でない

3. (1) $\mathbf{u}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

(2) $\mathbf{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

(3) $\mathbf{u}_1 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_2 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_3 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{u}_4 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

4. (1) $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ は 1 次独立であり, $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$ は 1 次独立でない.
(2) $\mathbf{v}_3 = 2\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2$ だから, すべての $\mathbf{u} \in W = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3 \rangle$ は $\mathbf{u} = p\mathbf{v}_1 + q\mathbf{v}_2 + r\mathbf{v}_3 = (p+2r)\mathbf{v}_1 + (q+r)\mathbf{v}_2$ ($p, q, r \in \mathbf{R}$) と表せる. よって $W = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$ である. $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ が 1 次独立であることから $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ は W の基底であるので $\dim W = 2$ である. $\mathbf{R}^4 = W \oplus W'$ とするとき $\dim \mathbf{R}^4 = \dim W + \dim W'$ だから $4 = 2 + \dim W'$, よって $\dim W' = 2$.

解説. a, b の値は答にも難易度にも一切影響しない.

1. 10/9 の演習問題を見てあれば容易なはず. ベクトル空間とは, おおむね「定数項が 0 の連立 1 次方程式で表される集合」だと思えばよい.
2. $\dim \mathbf{R}^n = n$ だから, \mathbf{R}^n の基底は n 個のベクトルからなる. この時点で (2) は \mathbf{R}^3 の基底でないことがわかる. $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \in \mathbf{R}^n$ … ☆は, それが 1 次独立なら基底で, 1 次従属なら基底ではない. ☆が 1 次独立であることと, これらを並べてできる $n \times n$ 行列が正則であることは同値だった. もちろん $r_1\mathbf{v}_1 + \dots + r_n\mathbf{v}_n = \mathbf{0}$ の解が $r_1 = \dots = r_n = 0$ に限るか否かを見てもよい.
3. 具体的な計算問題は, 正しいかどうかを判断する材料に乏しいのでリスクが高い. しかし Gram-Schmidt の直交化法を行う問題に関しては, 答が直交系になっているか確認するのが比較的容易なので, ある程度リスク回避できる. つまり, 計算して得た $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k$ について $\mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j$ を計算してみて, もしこれが δ_{ij} になっていなければ, どこかで計算を間違えていることになる.
4. (1) も $2\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3 = \mathbf{0}$ であることからわかる.
 $\mathbf{R}^4 = W \oplus W'$ となるような W' として, 例えば W の直交補空間 W^\perp がある. 4 次元空間 \mathbf{R}^4 の中で 2 次元空間 W に直交する方向が W^\perp だから, その次元が $4 - 2 = 2$ であることは直観的には理解しやすいだろう.

配点: 10, 15, 15, 10 (各小問につき 5 点, 50 点満点)

http://math.shinshu-u.ac.jp/~ksakai/18_linear2/18_linear2.html